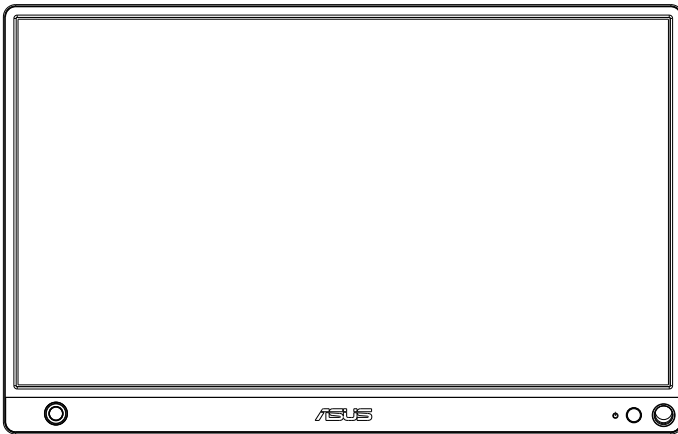




ZenScreen Touch MB16AMT

Bärbar pekskärm

Användarhandbok



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Innehållsförteckning

Meddelanden.....	iii
Säkerhetsinformation.....	iv
Underhåll och rengöring.....	v
Återtagningstjänster.....	vi
Försiktighet.....	vi
1.1 Välkommen!.....	1-1
1.2 Förpackningens innehåll.....	1-1
1.3 Introduktion till skärmen.....	1-2
1.3.1 Vy framifrån och laddningsinstruktioner.....	1-2
1.3.2 QuickFit-funktionen.....	1-4
2.1 Skärmens ställagen.....	2-1
2.2 Anslut USB-skärmen till systemet.....	2-2
2.3 Meddelanden.....	2-4
2.4 Pekmanövrering.....	2-5
3.1 Skärmmeny (OSD).....	3-1
3.1.1 Hur man konfigurerar om.....	3-1
3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn.....	3-2
3.2 Specifikationer.....	3-10
3.3 Felsökning (FAQ).....	3-11
3.4 Tidtagslista som stöds.....	3-13

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Med ensamrätt.

Ingen del av denna manual, inklusive de produkter och programvara som beskrivs i den, får återges, överföras, kopieras eller lagras i ett registreringssystem eller översättas till något språk i någon form eller med några medel, förutom dokumentationen som förvaras av köparen för säkerhetskopiering, utan uttryckligt skriftligt tillstånd från ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Produktgarantin eller servicen kommer inte att förlängas om: (1) produkten är reparerad, modifierad eller ändrad, såvida inte sådana reparation, modifiering eller ändring har godkänts skriftligen av ASUS, eller (2) serienumret för produkten är oläsligt eller saknas.

ASUS LEVERERAR DENNA MANUAL "I BEFINTLIGT SKICK" UTAN GARANTI AV NÅGOT SLAG, VARKEN UTTRYCKLIGA ELLER UNDERFÖRSTÅDDA, INKLUSIVE MEN INTE BEGRÄNSAT TILL UNDERFÖRSTÅDDA GARANTIER FÖR SÄLJBARHET ELLER LÄMPLIGHET FÖR ETT VISST SYFTE. UNDER INGA OMSTÄNDIGHETER SKA ASUS, DESS STYRELSELEDAMÖTER, CHEFER, ANSTÄLLDA ELLER AGENTER HILLAS ANSVARIGA FÖR INDIREKTA, SPECIELLA ELLER FÖLJDSKADESTLND (INKLUSIVE SKADESTLND FÖR FÖRLUST AV VINST, AFFÄRSVERKSAMHET, ANVÄNDNING ELLER DATA, AVBROTT I AFFÄRSVERKSAMHET OCH LIKNANDE) ÄVEN OM ASUS HAR INFORMERATS OM MÖJLIGHETEN ATT SÅDANA SKADESTLND KAN UPPSTÄ SOM ETT RESULTAT AV DEFEKTER ELLER FEL I DENNA HANDBOK ELLER PRODUKT.

SPECIFIKATIONER OCH INFORMATION I DENNA MANUAL LÄMNAS ENDAST UT SOM INFORMATION OCH KAN ÄNDRAS NÄR SOM HELST UTAN FÖREGLNDE MEDDELANDE OCH SKALL INTE TOLKAS SOM ETT LÅGANDE AV ASUS. ASUS LÅTAR SIG INGET ANSVAR ELLER SKYLDIGHET FÖR FEL ELLER ORIKTIGHETER SOM KAN FÖREKOMMA I DENNA HANDBOK, INKLUSIVE DE PRODUKTER OCH DEN MJUKVARA SOM BESKRIVS HÄRI.

Produkter och företagsnamn i denna manual kan vara registrerade varumärken eller varumärken som tillhör respektive företag och används enbart för identifiering eller förklaring och till ägarens fördel, utan inträngsavsikt.

Meddelanden

Meddelande från Federal Communications Commission

Denna enhet uppfyller del 15 av FCC-reglerna. Användning får ske under följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
- Denna enhet måste acceptera alla mottagna störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade funktioner.

Denna utrustning har testats och befunnits överensstämma med gränserna för en digital enhet av Klass B, enligt del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är utformade för att ge ett rimligt skydd mot skadliga störningar i en heminstallation. Denna utrustning genererar, använder och kan utstråla radiofrekvent energi och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna, kan den orsaka störningar för radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att störningar inte uppstår i en viss installation. Om denna utrustning orsakar skadliga störningar på radio- eller TV-mottagningen, vilket kan fastställas genom att utrustningen stängs av och slås på, uppmanas användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett eluttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en erfaren radio/TV-tekniker för hjälp.

Meddelande från kanadensiska kommunikationsdepartementet

Denna digitala apparat överstiger inte Klass B-gränsvärdena för utsläpp av radiobrus från digitala apparater som fastställts i bestämmelserna gällande radiostörningar från kanadensiska kommunikationsdepartementet.

Denna digitala klass B-apparat överensstämmer med direktiv Canadian ICES-003.



Säkerhetsinformation

- Innan denna bärbara pekskärmen installeras, läs noga igenom all dokumentation som medföljer förpackningen.
- För att förebygga eld eller elektriska stötar, utsätt aldrig den bärbara pekskärmen för regn eller fukt.
- Försök aldrig att öppna den bärbara pekskärmens hölje.
- Innan du använder den bärbara pekskärmen måste alla kablar vara korrekt anslutna och strömkablarna utan skador. Om du upptäcker någon skada, kontakta omedelbart din återförsäljare.
- Undvik att utsätta produkten för damm, fukt och extrema temperaturer. Placera inte den bärbara pekskärmen på platser där den kan bli våt. Placera den bärbara pekskärmen på en stabil yta.
- Tryck aldrig in föremål eller spill vätska i öppningarna på den bärbara pekskärmens hölje.
- Om du får tekniska problem med den bärbara pekskärmen, kontakta en kvalificerad servicetekniker eller återförsäljaren.
- Den bärbara pekskärmen drivs av USB-port som överensstämmer med LPS och SELV-kretsar i enlighet med IEC60950-1:2005.
- Kassera INTE produkten i eld.
- Använd INTE skärmen i närheten av utrustning eller platser där det finns sannolikhet för hög temperatur
- Ha inte skärmen i närheten av vassa föremål
- Placera INTE föremål ovanpå skärmen

Underhåll och rengöring

- Rengöring. Stäng av skärmen och dra ur nätsladden. Rengör skärmytan med en dammfri, mjuk trasa. Svåra fläckar kan tas bort med en tygduk med en fuktad med ett mildt rengöringsmedel.
- Undvik att använda ett rengöringsmedel som innehåller alkohol eller aceton. Använd rengöringsmedel avsedda för användning på LCD-skärmar. Spruta aldrig rengöringsmedel direkt på skärmen eftersom det kan droppa in i skärmen och orsaka elektriska stötar.

Följande symptom är normal för bildskärmen:

- Du kan se en aningen ojämn ljusstyrka på skärmen beroende på det skrivbordsmönster som du använder.
- När samma bild visas i flera timmar kan en efterbild av föregående skärm visas efter att du har ändrat bild. Skärmen återhämtar sig långsamt eller så kan du stänga av skärmen i flera timmar.
- När skärmen blir svart eller blinkar, eller inte fungerar längre, kontakta din återförsäljare eller serviceverkstad för att åtgärda det. Försök inte reparera skärmen själv!

Normer som används i denna manual



WARNING! Information för att förhindra skador på dig själv när du försöker utföra en åtgärd.



FÖRSIKTIGHET! Information för att förhindra skador på komponenter när du försöker utföra en åtgärd.



VIKTIGT! Information som du **MÅSTE** följa för att slutföra en åtgärd.



OBS! Tips och ytterligare information för att hjälpa dig att slutföra en åtgärd.

Vart man hittar mer information

Se följande källor för ytterligare information och för produkt- och programuppdateringar.

1. **ASUS webbplatser**

ASUS webbplatser ger uppdaterad information över hela världen för ASUS hårdvaru- och programprodukter. Se <http://www.asus.com>

2. **Ytterligare dokumentation**

Produktförpackningen kan innehålla ytterligare dokumentation som lagts till av din återförsäljare. Dessa dokument är inte en del av den vanliga förpackningen.

Återtagningstjänster

ASUS återvinnings- och återtagningsprogram kommer från vårt åtagande mot de högsta normerna för att skydda vår miljö. Vi tror på att tillhandahålla lösningar för våra kunder så att de kan ta ansvar för återvinning av våra produkter, batterier och andra komponenter samt förpackningsmaterial.

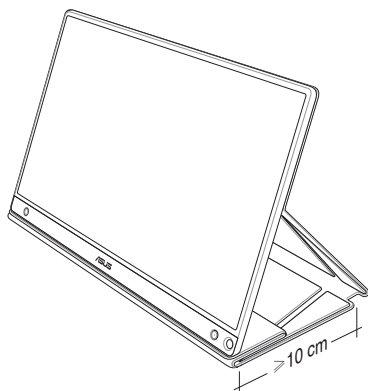
Gå till <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> för detaljerad återvinningsinformation i en annan region.

Försiktighet

Vi föreslår att du använder den medföljande pennan eller en annan penna eller pinne som kan passa i hålet i hörnet, som ett enkelt stöd för skärmen.

Reservera minst 10 cm (4") plats för pennan bakom skärmen för att ge den stadga.

Observera att den medföljande pennan inte är en stylus-penna.



1.1 Välkommen!

Tack för att du har valt ASUS® bärbara pekskärm!

Den senaste bärbara pekskärmen från ASUS ger en utmärkt bärbarhet och enkelhet i ditt dagliga liv, och förbättrar både din visningsupplevelse och stil.

1.2 Förpackningens innehåll

Kontrollera att förpackningen innehåller följande objekt:

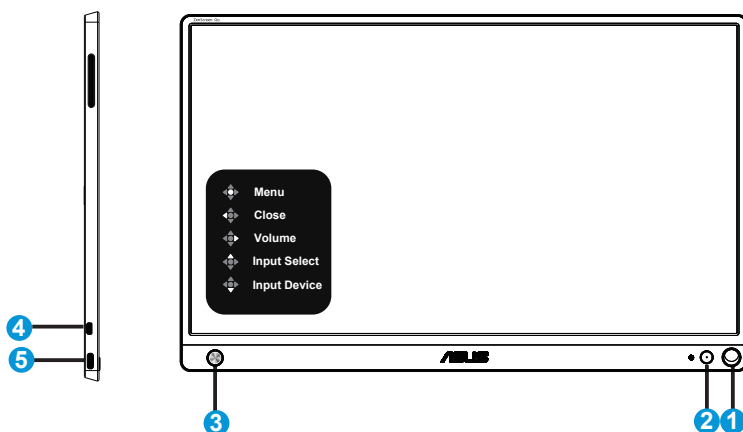
- ✓ Bärbar pekskärm
- ✓ Snabbstartsguide
- ✓ Garantikort
- ✓ USB Type-C-kabel
- ✓ Smartskydd
- ✓ USB Type-C till A-adapter
- ✓ Micro-HDMI-till-HDMI-kabel
- ✓ Pekpenna
- ✓ Strömadapter



-
- Om något av ovanstående föremål skadats eller saknas, kontakta återförsäljaren.
 - Medföljande penna ingår inte i garantin.
-

1.3 Introduktion till skärmen

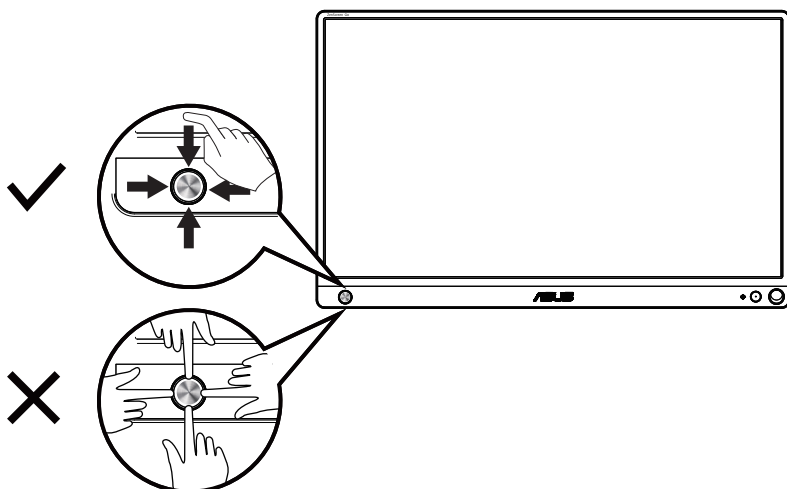
1.3.1 Vy framifrån och laddningsinstruktioner



1. Pennhål
 - Använd den medföljande pennan för att sätta i hålet, skärmen kan stå upp direkt utan smartskyddet.
2. Strömbrytare/strömindikator
 - Tryck på knappen för att starta/stänga av skärmen när den är ansluten till en godkänd strömkälla.
 - Färgdefinitionerna för strömindikatorn är som följer.

Status	Beskrivning
Blå	PÅ/Pausläge
Mörk	AV
Röd	Laddningsläge
Grön	Laddning avslutad

3. 5-vägsnyckel
 - Tryck på mittknappen för att öppna OSD:n när den är ansluten till en godkänd strömkälla.
 - Håll mittknappen intryckt för att snabbt kontrollera batterinivån, även när enheten är AVSTÄNGD.



4. Micro-HDMI-port

- Anslut datorn med Micro-HDMI-kabeln

5. USB Type-C-port

- Används för att ansluta till en godkänd källa som en dator eller mobiltelefon, för att fungera när det inte finns tillräckligt med ström
- Används för att ladda batteriet när skärmen är avstängd
- Upp till 9 V på 2A 18 W inström, signalingång stöds, maximal upplösning 1920 x 1080 på 60 Hz



VIKTIGT!

- Ladda skärmen i 4 timmar innan du använder den första gången
- Använd enbart den medföljande strömadaptern och USB-kabeln för att ladda skärmen. Användning av annan strömadapter och kabel kan skada din enhet.



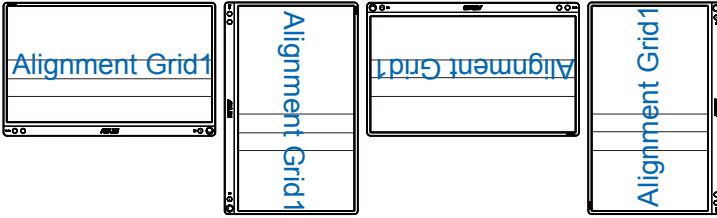
WARNING! Adapter kan bli varm eller het när den används. Täck INTE över adaptorn och ha den inte i närheten av kroppen när den är ansluten till en strömkälla. Om enheten blir onormalt varm, dra ut enhetens USB-kabel och skicka enheten, strömadaptern och USB-kabeln till en kvalificerad servicetekniker för ASUS.

1.3.2 QuickFit-funktionen

QuickFit-funktionen har två mönster: (1) Rutnät (2) Fotostorlek.

1. Rutnätsmönster: underlättar för designers och användare att organisera innehåll och layouter på en sida och uppnå ett konsekvent utseende och känsla.

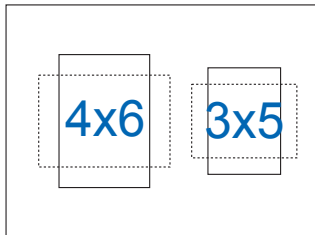
Justeringsnät 1 roteras automatiskt om automatisk rotering är aktiverad.



- Automatisk rotering fungerar enbart under Windows OS genom att installera DisplayWidget-program.

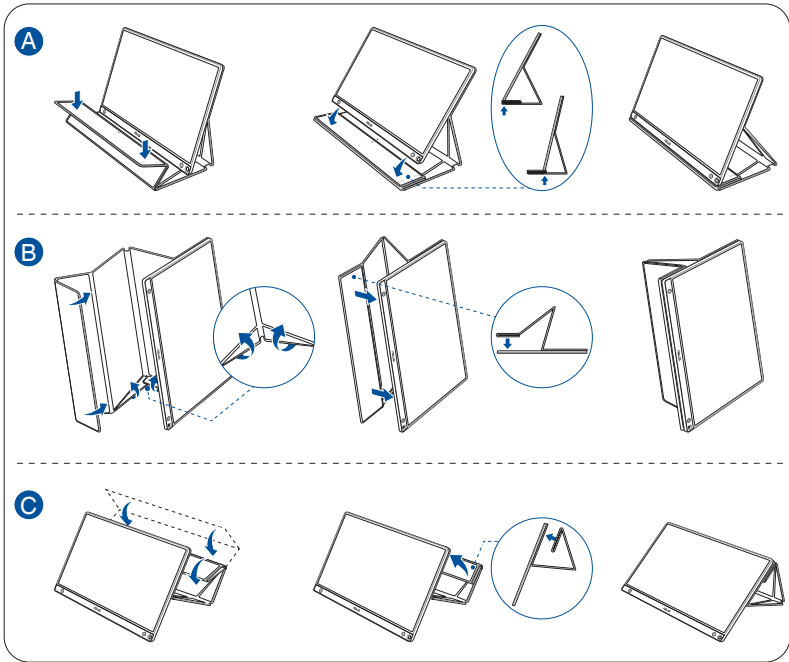


2. Bildstorlek: Möjliggör för fotografer och andra användare att korrekt visa och redigera deras bilder i verklig storlek på skärmen.



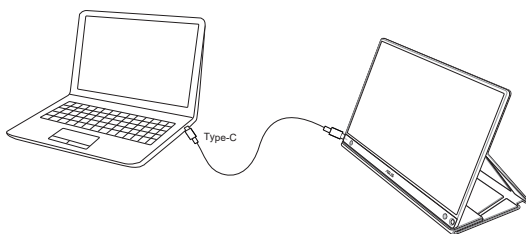
2.1 Skärmens ställågen

Du kan ställa skärmen i flera lägen med smartskyddet.

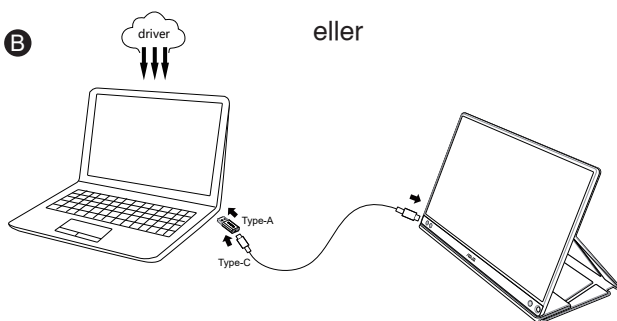


2.2 Anslut USB-skärmen till systemet

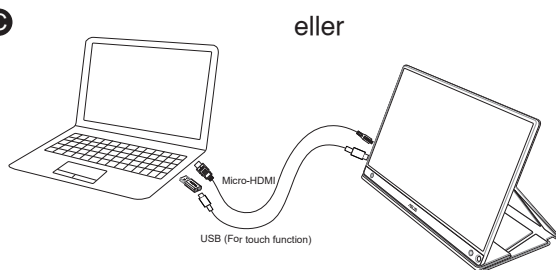
A



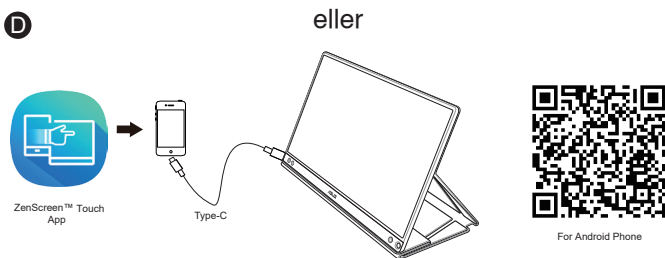
B



C



D



Innan du ansluter Android-telefonen, ladda ned "ZenScreen Touch"-appen på Google Play Store eller ASUS webbplats. Appen hjälper till att matcha multi-touch-punkter mellan ZenScreen™ pekskärm och Android-telefoner. När den startas kan du använda och kontrollera telefonappar direkt på MB16AMT.



-
- MB16AMT pekfunktion finns bara om din Android-telefon har/stödjer HID multi-touch. Bekräfta med telefon tillverkaren för att vara säker på om funktionen finns.
-

Om datorn inte har stöd för Type-C-gränssnitt utan bara USB3.0-gränssnitt, ska du först installera den officiella drivrutinen från ASUS.

USB Type-C-kabeln och Type-C till A-adaptorn måste vara anslutna mellan USB-skärmen och systemet.



-
- Kontrollera på ASUS webbplats efter senaste drivrutin och DisplayWidget-program.
-

2.3 Meddelanden

Eftersom denna produkt och medföljande smartskydd innehåller en magnet i strukturen, kan det finnas en risk för att skada datorns hårddisk och föremål som är känsliga för en magnet.

Placera inte produkten på datorn när datorn används (påslagen eller i pausläge) för att inte hårddisken ska påverkas och riskera permanent förlust av data eller att datorskärmen stängs av på grund av datorns automatiska skyddsmekanism. När produkten placeras tillsammans med datorn i en väska, måste datorn vara avstängd för att förhindra att hårddisken skadas (se bild A).

Batterikapaciteten varierar beroende på omgivande temperatur, fuktighet och skärmens användning.

Batteriet som används i denna enhet kan utgöra en brandrisk eller risk för kemisk brännskada om det tas ut eller tas isär.

Risk för explosion om batteriet byts ut mot en felaktig typ.

Försök aldrig att kortsluta skärmens batteri

Ta aldrig isär och sätta ihop skärmens batteri.

Avbryt användningen om batteriet läcker.

Batteriet och dess delar måste återvinnas eller kasseras rätt.

Förvara batteriet och andra små delar utom räckhåll för barn.

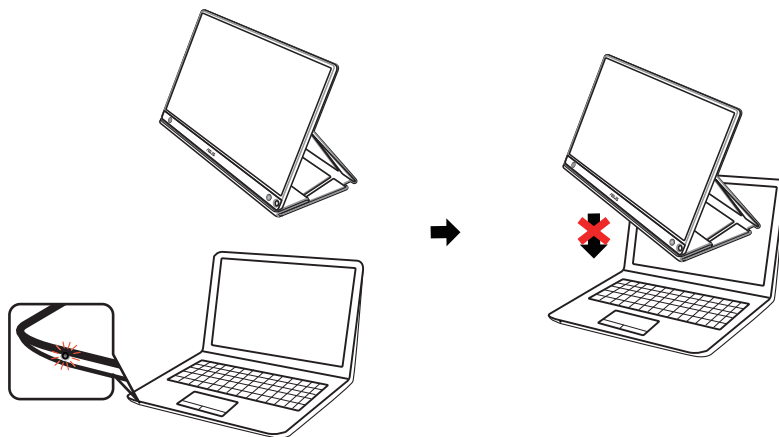
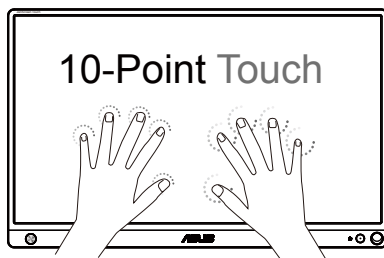


Bild A

2.4 Pekmanövrering

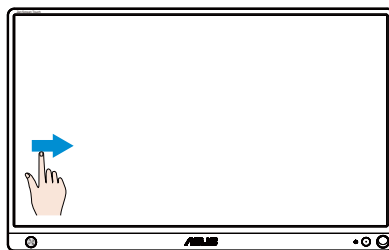
- ASUS MB16AMT är en pekskärm som använder 10-punkters pekteknik. Använd med det senaste operativsystemet som Windows 10.
- Du kan använda ett eller flera fingrar för att peka, upp till maximalt 10 samtidiga pekpunkter.



- För att aktivera pekfunktionen måste du ansluta skärmen med USB Type-B-kabel till datorn.
- Du behöver inte installera någon drivrutinen för pekgesten.
- ASUS MB16AMT erbjuder häftiga pekgesten som peka, greppa, nypa, rotera, zooma, svepa etc. Med gester kan du kan starta program och öppna inställningarna i din ASUS MB16AMT-bildskärm. Funktionerna kan aktiveras med hjälp av gester på ASUS MB16AMT.

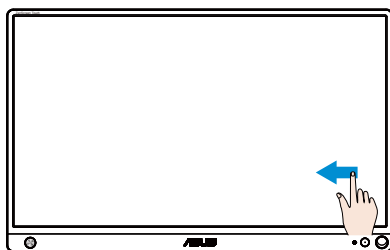
Svep i vänster kant (endast i Windows 7/8/8.1/10)

Svep från skärmens vänstra kant för att blanda de appar som körs.



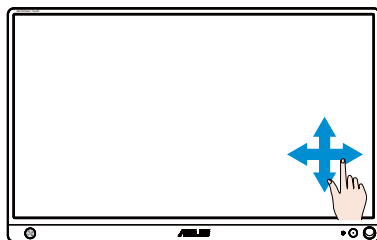
Svep i höger kant (endast i Windows 7/8/8.1/10)

Svep från skärmens högra kant för att starta snabbknappsältet.



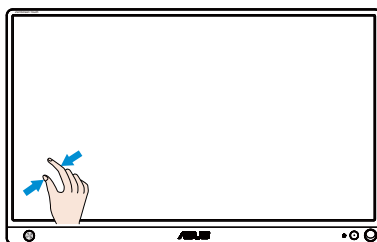
Svep med fingrarna (endast i Windows 7/8/8.1/10)

Dra med fingret för att bläddra upp och ned och för att panorera skärmen åt vänster eller höger.



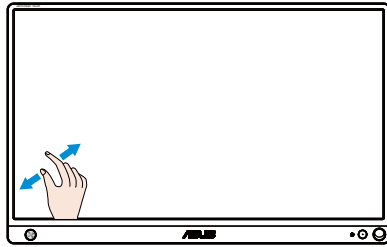
Zooma ut

För ihop två fingrar på pekskärmen.



Zooma in

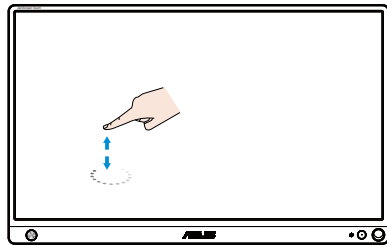
Sära två fingrar på pekskärmen.



Enkelt tryck/dubbeltryck

Enkelt tryck

Tryck snabbt en gång på målet på skärmen med ett finger och släpp sedan.

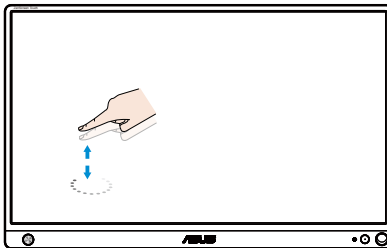


Dubbeltryck

Tryck snabbt två gånger på målet på skärmen med ett finger och släpp sedan.

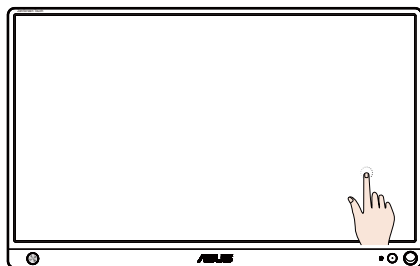
Tryck på en app för att starta den (endast i Windows 7/8/8.1/10).

Dubbeltryck på ett objekt för att starta det.



Tryck och håll

För att flytta en app trycker du och håller på appen och drar den till en ny plats. För att stänga en app (endast i Windows 7/8/8.1/10), tryck och håll den övre delen av den app som körs och dra den ner till botten av skärmen för att stänga den.

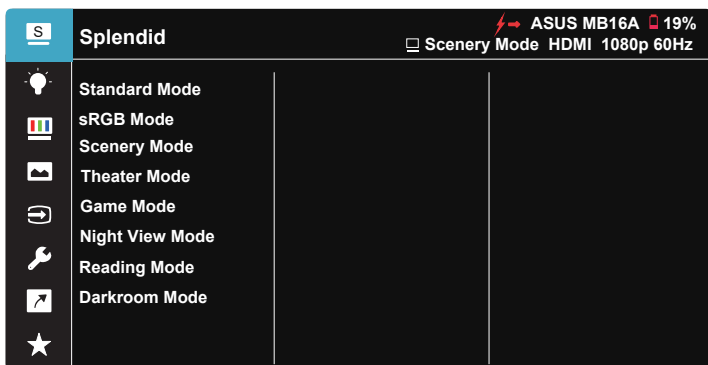


OBS!

- Gå till operativsystemets hemsida för att få mer information om pekmanövrering.
- Vidrör inte skärmen med skarpa objekt, det kan resultera i skada och ogiltigförklara garantin.
- Tryck inte hårt och ställ inte något objekt på glasytan (i horisontellt läge) eftersom det kommer att skada skärmen och ogiltigförklara garantin.
- Håll händerna rena och torra innan skärmen vidrörs för att garantera smidiga pekfunktioner.
- Pekfunktionen fungerar endast på operativsystem och program som har stöd för pekfunktioner.




3.1 Skärmmeny (OSD)

3.1.1 Hur man konfigurerar om



1. Tryck på mittpunkten på 5-vägsknappen för att visa OSD-meny.
2. Flytta upp- och nedknapparna för att ändra alternativen i menyn. När du flyttar från en ikon till en annan markeras alternativets namn.
3. För att välja ett markerat objekt från menyn, flytta högerknappen eller mittknappen.
4. Använd upp- eller nedknapparna för att välja önskade parametrar.
5. Tryck på högerknappen eller mittknappen för att gå till skjutreglaget, och använd sedan upp- eller nedknapparna (beroende på indikatorerna i menyn) för att göra ändringar.
6. Flytta vänsterknappen för att återgå till föregående meny.

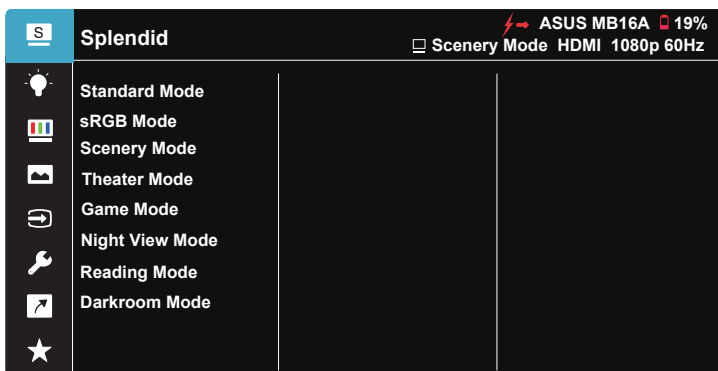


-  : Få ström från källan när denna ikon visas
-  : Batterieffekt
-  : Batteri laddas

3.1.2 Introduktion för funktioner i skärmmenyn

1. Splendid

Den här funktionen har åtta underfunktioner som du kan välja mellan beroende på dina preferenser.



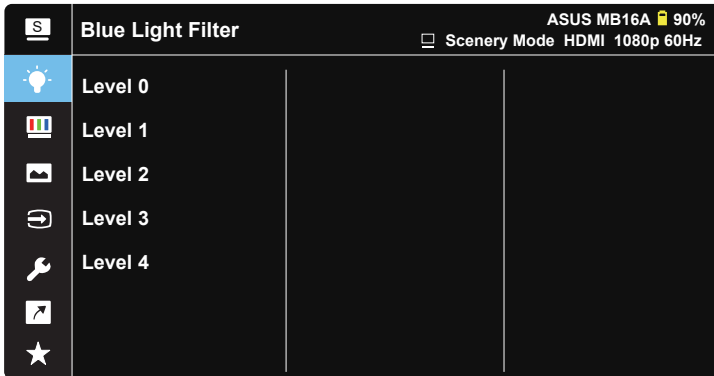
- **Standard Mode (standardläge):** Detta är det bästa valet för redigering av dokument med SPLENDID™-videoförbättringsteknik.
- **sRGB Mode (sRGB läge):** Detta är det bästa valet för visning av bilder och grafik från en dator.
- **Scenery Mode (sceneriläge):** Detta är det bästa valet för visning av landskapsfoton med SPLENDID™-videoförbättringsteknik.
- **Theater Mode (bioläge):** Detta är det bästa valet för filmvisning med SPLENDID™-videoförbättringsteknik.
- **Game Mode (spelläge):** Detta är det bästa valet för att spela spel med SPLENDID™-videoförbättringsteknik.
- **Night View Mode (nattläge):** Detta är det bästa valet för att spela spel med mörka scener eller titta på film med SPLENDID™ videoförbättringsteknik.
- **Reading Mode (läsläge):** Det här är det bästa alternativet vid läsning.
- **Darkroom Mode (mörkrumsläge):** Det här är det bästa alternativet i en miljö med svagt ljus.



- I Standard Mode (standardläge) kan funktionerna Saturation (mättnad), SkinTone (hudton), Sharpness (skärpa) och ASCR inte konfigureras av användaren.
- I sRGB kan funktionerna Saturation (mättnad), Color Temp. (färgtemperatur), SkinTone (hudton), Sharpness (skärpa), Brightness (ljusstyrka), Contrast (kontrast) och ASCR inte konfigureras av användaren.
- I Reading Mode (läsläge) kan inte funktionerna Saturation (mättnad), SkinTone (hudton), Sharpness (skärpa), ASCR, Contrast (kontrast) och Color Temp (färgtemperatur) konfigureras av användaren.

2. Blue Light Filter (Filter för blått ljus)

Justera energinivån för blått ljus som avges från LED-bakgrundsbelysning.



- **Level 0 (Nivå 0):** Ingen förändring.
- **Level 1~4 (Nivå 1~4):** Ju högre nivå desto mindre blått ljus.



- När Blue Light Filter (filter för blått ljus) aktiveras kommer standardinställningarna för Standard Mode (standardläge) att importeras automatiskt.
- Mellan funktionerna Level 1 (Nivå 1) och Level 3 (Nivå 3) kan Brightness (Ljusstyrka) konfigureras av användaren.
- Level 4 (Nivå 4) är optimerad inställning. Den överensstämmer med TUV-certifiering för lågt blått ljus. Funktionen Brightness (Ljusstyrka) kan inte konfigureras av användaren.

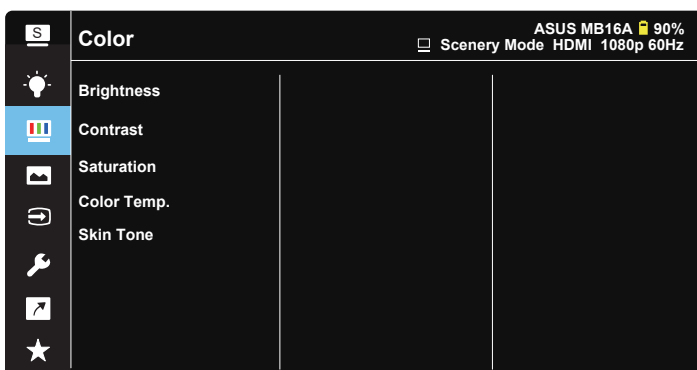


Se följande för att lindra ansträngningarna för ögon:

- Användare bör ta en paus från skärmen om man arbetar många timmar. Vi rekommenderar att man tar korta raster (minst fem minuter) efter cirka en timmes kontinuerligt arbete vid datorn. Det är mycket effektivare att ta korta och regelbundna raster än en längre paus.
- För att minska ansträngningar och torrhet för dina ögon bör användare vila ögonen regelbundet genom att fokusera på objekt som är på långt avstånd.
- Ögonövningar kan hjälpa till att minska ansträngningar för ögon. Upprepa dessa övningar ofta. Om ögonen fortfarande är ansträngda, kontakta en läkare. Ögonövningar: (1) Titta flera gånger upp och ner (2) Rulla långsamt med ögonen (3) Titta till höger och vänster med ögonen.
- Blått ljus med hög energi kan leda till ögonbelastning och åldersrelaterad makuladegeneration (AMD). Blått ljusfilter för att reducera 70 % (max.) skadligt blått ljus för att undvika Datorsyn-syndrom (CVS).

3. Color (färg)

Välj den bildfärg som du gillar i denna funktion.



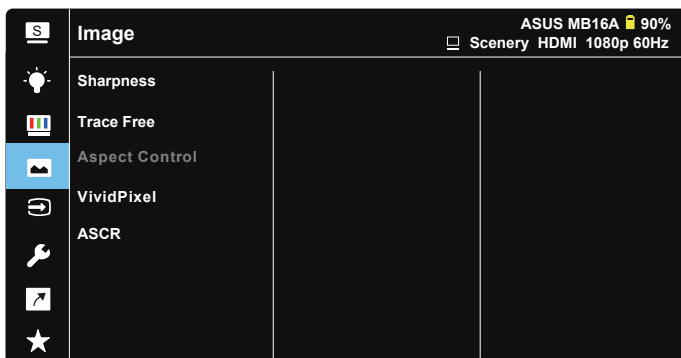
- **Brightness (ljusstyrka):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Contrast (kontrast):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Saturation (mättnad):** Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Color Temp. (färgtemperatur):** Har tre förinställda färglägen (**Cool (sval)**, **Normal**, **Warm (varm)**) och **användarläge**.
- **Skin Tone (hudton):** Innehåller tre färglägen: **Reddish (rödaktig)**, **Natural (naturlig)** och **Yellowish (gulaktig)**.



- I User Mode (Användarläge), kan färgerna R (röd), G (grön) och B (blå) konfigureras av användaren. Justeringsintervallet är från 0-100.

4. Image (Bild)

Du kan justera bildens Sharpness (Skärpa), Trace Free (Spårfri), Aspect Control (Bildförhållandekontroll), VividPixel, ASCR från denna huvudfunktion.



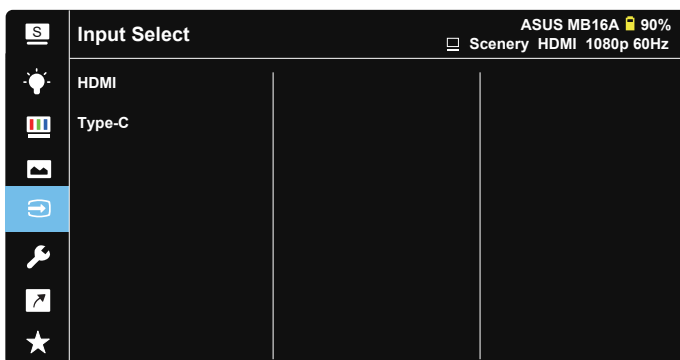
- **Sharpness (skärpa):** Justerar bildens skärpa. Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **Trace Free (spårfri):** Skyndar på svarstiden med Over Drive-teknik. Justeringsintervallet är från långsammare 0 till snabbare 100.
- **Aspect Control (bildförhållandekontroll):** Justera bildförhållandet till "Full", "4:3".
- **VividPixel:** ASUS Exclusive Technology som ger en verklighetstrogen visning med kristallklara detaljer. Justeringsintervallet är från 0 till 100.
- **ASCR:** Välj **ON (pi)** eller **OFF (av)** för att aktivera eller inaktivera den dynamiska kontrastförhållandefunktionen.



- 4:3 finns bara vid inmatningsupplösning H:V < 16:9.

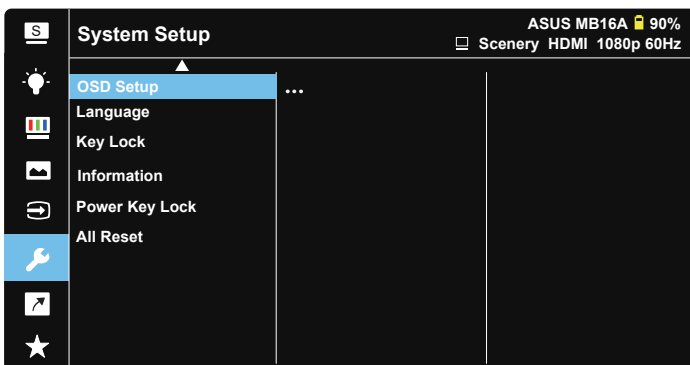
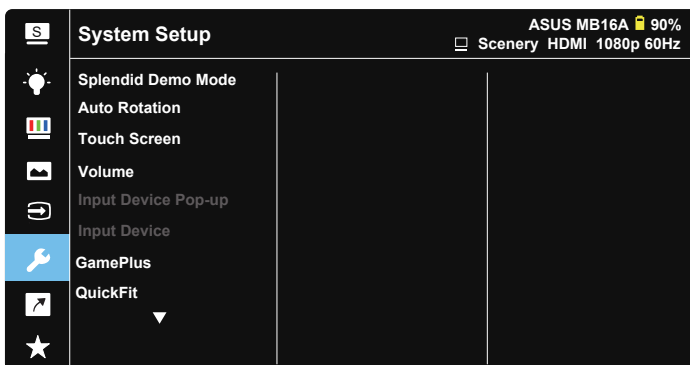
5. Input Select (Ingångsval)

Välj ingångskälla från HDMI eller Type-C-ingångssignal.



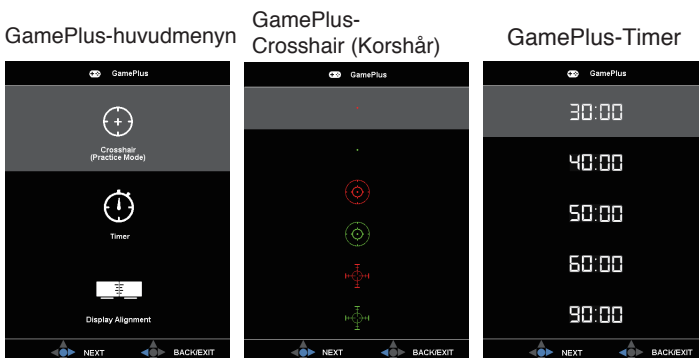
6. System Setup (Systeminställning)

Justerar systemkonfigurationen.



- **Splendid Demo Mode (Splendid demoläge):** Aktivera demoläget för Splendid-funktionen.
- **Auto Rotation (Automatisk rotering):** För att aktivera/inaktivera automatisk bildrotering. Observera att den automatiska roteringsfunktionen enbart fungerar under **Windows OS** genom att installera **DisplayWidget**-programmet.
- **Touch Screnn (Pekskärm):** För att aktivera/inaktivera pekfunktionen.
- **Volume (Volym):** Justerar utgående volymnivå.

- **Input Device Pop-up (Popup för indataenhet):** För att aktivera/inaktivera Device & Power Supply (Enhet och strömförsörjning) från datorn, öppnas ALLTID popup-frågor när den är ansluten.
- **Input Device (Indataenhet):**
Välj "Mobile" (Mobil) om mobiltelefonen är ansluten (strömförsörjningfunktionen är inte tillgänglig under "Phone" (Telefon) eftersom vanliga mobilenheter inte kan tillhandahålla tillräckligt mycket utström). Välj "NB/PC (Bärbar/stationär dator)" om den är ansluten till en bärbar/stationär dator, och välj sedan "Charging from NB/PC" (Laddning från bärbar/stationär dator) med laddningsfunktion. Denna funktion ger dig möjlighet att fortsätta att arbeta längre. I datorns underfunktion kan du inaktivera strömförsörjningsfunktionen genom att välja "No Charging From NB/PC" (Ingen laddning från bärbar/stationär dator)
* No Charging innebär att enheten får mindre än 100 mA, och det påverkar inte batteriets hållbarhet/ användningen av värdheten.
* ZenScreen-batteriet kan fortfarande förbrukas när man har valt Charging From NB/PC (Laddning från bärbar/stationär dator) på grund av otillräcklig strömförsörjning från den bärbara/stationära datorns USB.
- **GamePlus:** GamePlus-funktionen erbjuder ett verktyg och skapar en bättre spelmiljö när du spelar olika typer av spel. Crosshair (Korshår)-funktionen är särskilt utformad för nya spelare eller nybörjare intresserade av förstapersonsskjutare (FPS)-spel. För att aktivera GamePlus:
 - Tryck på knappen **GamePlus** för att gå till GamePlus-huvudmeny.
 - Aktivera funktionerna Crosshair (Korshår), Timer, FPS-räknare eller Display Alignment (Visningsjustering).
 - Flytta knappen \square upp/ner för att välja och tryck på \square för att bekräfta önskad funktion. Tryck på \square för att stänga av och avsluta.
 - Crosshair (Korshår)/Timer/FPS Counter (FPS-räknare) kan flyttas genom att trycka på \square 5-vägsknappen.

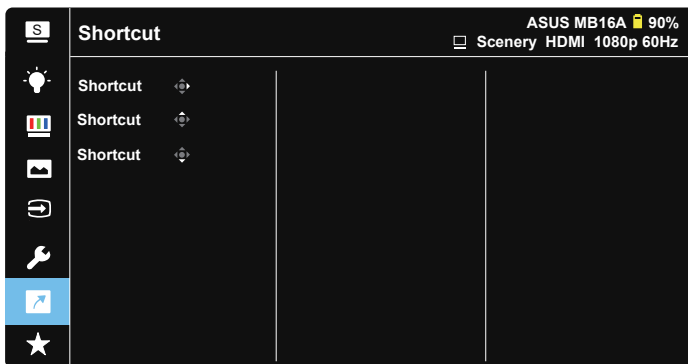


- **QuickFit:** Se sida 1-3 för mer information.
- **OSD Setup (OSD-inställningar):** Justerar **OSD Timeout (tidsgräns)**, **DDC/CI** och **Transparency (genomsynlighet)** för OSD-skärmen.

- **Language (språk):** Välj OSD-språk. Valen är: **Engelska, franska, tyska, spanska, italienska, holländska, ryska, polska, tjeckiska, kroatiska, ungerska, rumänska, portugisiska, turkiska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska, persiska, thailändska och indonesiska.**
- **Key Lock (tangentiås):** Tryck på 5-vägsknappen åt vänster i minst 5 sekunder för att inaktivera tangentlåset.
- **Power Key Lock (Iås strömknapp):** För att avaktivera/aktivera strömknappen.
- **All Reset (Återställa alla):** Väljer **"Yes" (ja)** för att återställa alla inställningar till de förhandsinställda fabriksvärdena.

7. Shortcut (snabbknapp)

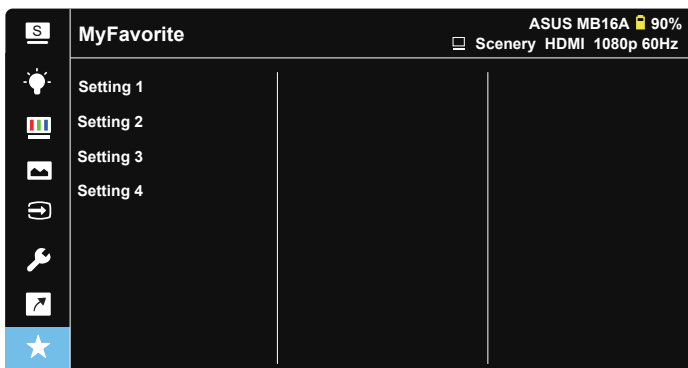
Om du väljer det här alternativet kan du ställa in snabbknappar.



- **Shortcut (snabbknapp):** Du kan välja mellan “Blue Light Filter” (Filter för blått ljus), “Splendid” (Fantastisk), “Brightness” (Ljusstyrka), “Contrast” (Kontrast), “Auto Rotation” (Automatisk rotering), “Touch Screen” (Pekskärm), “Input selectr” (Val av ingång), “Volume” (Volym), “Input Device” (Indataenhet) som snabbknapp.

8. MyFavorite

Läs in/spara alla inställningar på skärmen.



3.2 Specifikationer

Modell	MB16AMT
Panelstorlek	15,6" (16:9, 39,49 cm) widescreen
Upplösning	1920 x 1080
Ljusstyrka (typ.)	250 cd/m ²
Kontrast (typ.)	700:1
Skärmfärger	262 K
Digital inmatning	DisplayPort™ Alt-läge för USB Type-C™
Färger	Mörkgrå
Strömförbrukning	≤ 12 W
Drifttemperatur	5°C ~ 35°C
Luffuktighet	20-90 % RH
Micro-HDMI-ingång	Ja
Pekfunktion	Ja
Högtalare	1W x 2
Fys. Mått (BxHxD)	359,66 x 227,39 x 9 mm
Förpackningens mått (BxHxD)	485 x 305 x 76 mm
Nettovikt (ca.)	0,9 kg
Bruttovikt (ca.)	3,1 kg
Myndighetsgodkännande	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, Blåljusfilter, Flicker-free, BIS
Spänning	5 - 9V ---, 2,0A QC3.0 laddningsspec. stöds
Adapter	ASUS/AD2068M20 100-240 V~50/60 Hz 0,5 A 5 V ---, 2 A (Normal modell) ELLER 9 V ---, 2 A (Snabbbladdningsmodell)

*Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.

3.3 Felsökning (FAQ)

Problem	Möjlig lösning
Strömindikatorn är inte PÅ	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att Type-C-porten är ansluten till signalens källa.• Kontrollera att signalens källa är PÅ.• Anslut till ASUS adapter och kontrollera om batteriet är lågt, för att i så fall ladda det före användning.• Tryck på ⏻-knappen för att kontrollera om skärmen är PÅ.• Kontrollera "Power Indicator" (Strömindikator) på bildskärmens huvudmeny, välj "ON" (PÅ), så tänds indikationslampan.
Strömindikatorn lyser blå och ingen bild syns på skärmen.	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att skärmen och datorn är PÅ.• Kontrollera att USB Type-C-kabeln är ordentligt ansluten mellan den bärbara pekskärmen och datorn.• Inspektera signalkabeln och kontrollera att ingen av stiften är böjda.• Anslut datorn till en annan tillgänglig skärm för att kontrollera att datorn fungerar korrekt.
Skärmbilden är för ljus eller mörk	<ul style="list-style-type: none">• Justera ljusstyrkans inställningar med knappen.
Skärmbilden studsar eller ett vågmönster förekommer i bilden	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera att USB Type-C-kabeln är ordentligt ansluten mellan den bärbara pekskärmen och datorn.• Flytta undan elektroniska enheter som kan orsaka elektriska störningar.
Skärmbilden uppvisar färgdefekter (vitt ser inte vitt ut)	<ul style="list-style-type: none">• Kontrollera USB Type-C-kabeln och se till att inget av stiften är böjda.

Skärmen stängs automatiskt av	<ul style="list-style-type: none">• Skärmen stängs automatiskt av när batterieffekten är noll. Anslut till ASUS adapter och kontrollera om batteriet är lågt, för att i så fall ladda det före användning.• Kontrollera om signalens källa är i viloläge. Skärmen stängs automatiskt av när signalens källa vilat i mer än 15 sekunder, för att spara på energiförbrukningen.
Signalens källa visas i strömförsörjningsläget.	<ul style="list-style-type: none">• Skärmen får lite elektricitet från signalens källa. Detta är normalt.

3.4 Tidtagningslista som stöds

Datorstödd primärtidtagning

Upplösning	Uppdateringsintervall	Horisontell frekvens
640x480	60Hz	31,469kHz
800x600	60Hz	37,879kHz
1024x768	60Hz	48,363kHz
1280x960	60Hz	60kHz
1280x1024	60Hz	63,981kHz
1440x900	60Hz	55,935kHz
1680x1050	60Hz	65,29kHz
1920x1080	60Hz	67,5kHz

VESA-lägen, användarvänliga tider

Upplösning	Uppdateringsintervall	Horisontell frekvens
848x480	60Hz	31,02kHz
1280x720	60Hz	44,772kHz
1280x800	60Hz	49,702kHz
1920x1080	60Hz	66,587kHz

